

Spiele mit Wäscheklammern:



- **Igel oder Dino:** Ein Kind verwandelt mithilfe der Wäscheklammern seine/n Partner/in in einen Igel oder, je nach Spielthema, in einen Dino. Die Klammern stellen die Igelstacheln oder Dinozacken dar. Anschließend tauschen die Kinder die Rollen, sodass jedes Mal in einen Igel oder Dino verwandelt wird. Sind alle fertig, können in einem Nachlaufspiel dem Igel die Stacheln oder dem Dino die Zacken geklaut werden (siehe Spielvorschlag Klammerklaub).

- **Klammerklaub:** Jedes Kind bekommt drei oder mehr Wäscheklammern an die Kleidung geheftet. Jetzt gilt es, die eigenen Klammern zu verteidigen und den anderen Kindern ihre Klammern abzunehmen, um sie sich selbst anzuhängen. Wer nach einer vorher vereinbarten Zeit die meisten Klammern hat, wird Klammerkönig/in und bekommt zur Belohnung alle restlichen Klammern angesteckt.

- **Klammer dran:** Bei diesem Spiel versucht jeder Teilnehmer dem anderen Teilnehmer Klammern anzuhängen. Jeder versucht natürlich durch geschicktes Ausweichen so wenig Klammern wie möglich angesteckt zu bekommen. Gewonnen hat, wer keine Klammer mehr hat.

- **Futter für die blinden Hühner :** Die Wäscheklammern liegen im Raum auf dem Boden verteilt. Auf ein Kommando versuchen alle Kinder, krabbelnd mit verbundenen Augen (blinde Hühner), ca. eine Minute lang so viele Klammern wie möglich einzusammeln und an die eigene Kleidung zu heften. Wer nach Spielstopp die meisten Klammern hat, ist Hühnerkönig/in.

- **Klammer-Bagger :** Die Kinder müssen mithilfe von einer (oder zwei) Wäscheklammern Gegenstände wie Tücher, Kleidungsstücke, Korken oder andere Dinge aufnehmen und in einem aufgestellten Behälter ablegen. Die Gegenstände dürfen nur mit den Wäscheklammern berührt werden, die Hände bleiben aus dem Spiel.

- **Wäscheklammer-Blume:** Auf der Wiese stehen Blumen (Klopapierrollen mit Pappdeckel oben darauf). Jedes Kind darf immer nur mit einer Klammer zu einer Blume laufen und diese der Blume anheften. Die Blume darf dabei nicht umfallen und auch nicht mit den Händen berührt werden. Variante mit Musik: Bei Musikstopp wird eine Klammer aufgehoben und an eine Blume angeheftet.